



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Казанский федеральный
УНИВЕРСИТЕТ

Летний университет

10-23 июля, 2023
Казань, Республика Татарстан



Уважаемые коллеги!

Казанский (Приволжский) федеральный университет совместно с Министерством науки и высшего образования и ФГАНУ «Социоцентр» в рамках проекта «Летний университет» приглашает Вас и Ваших студентов посетить город Казань и присоединиться к прохождению программы «Молодежь. Инновации. Содружество» в период с 10 по 23 июля 2023 года.

Программа пребывания проекта «Летний университет» будет включать в себя лекции, семинары, практические занятия, а также экскурсии и культурные мероприятия. Все финансовые расходы, связанные с обучением по образовательной программе и пребыванием в Казани, включая трансфер по городу, трехразовое питание, кофе-брейки и страховые полисы, будут покрыты за счет средств Российской Федерации.

Участники смогут выбрать одну из десяти образовательных программ:

- Языки и культура России;
- Новые технологии моделирования: виртуальная и дополненная реальность;
- Дизайн среды и тактический урбанизм;
- Современные психолого-педагогические технологии и практики интерактивного обучения;
- Международные отношения и Россия в глобальном мире;
- Экологичное проектирование и устойчивое развитие городов;
- Технологии будущего: физика и инженерия;
- Гейм-дизайн: наука и практика;
- Digital economy: trends and development;
- Environmental design and tactical urbanism.



В случае заинтересованности в прохождении программы необходимо заполнить форму <https://forms.gle/8wSg1w8aaedGGwPh6>.

По возникающим вопросам Вы можете обратиться по электронному адресу admission@kpfu.ru либо по телефону +7 (843) 233-70-27.

Трек 1

Открывай. Познавай. Твори

Краткое описание программы

Этот трек поможет улучшить коммуникативные навыки через практику устной речи, аудирования, письма и чтения. Каждый учебный день посвящен определенной теме, чтобы преодолеть языковой барьер и научиться разноформатно общаться по-русски. Программа также расширяет знания о культуре и истории страны.

Цели и задачи программы

Программа направлена на повышение языковой, коммуникативной и страноведческой компетенции учащихся. После завершения программы слушатель должен знать основные явления и закономерности функционирования русского языка и его разновидностей. Кроме того, он будет уметь выстраивать коммуникацию в соответствии с дискурсивными способами, выражать свои мысли адекватно, использовать этикетные формулы и моделировать ситуации общения между представителями различных культур и социумов.

Основные темы лекций и семинаров

- Русский язык через призму литературы, кино и драматизацию
- Фольклор народов Российской Федерации
- Лингвистический ландшафт мультилингвальных городов
- Интерактивная дискуссия «Дорога в Россию»
- Устная и письменная коммуникация
- Медиакоммуникация. Страноведение

Практические занятия

Программа предполагает освоение программы согласно следующим видам деятельности:

- интерактивные лекции;
- творческие мастерские;
- импровизированный театр;
- пешеходные экскурсии по центральным улицам города;
- воркшопы;
- кинолекторий;
- создание персональной страницы в социальных сетях.

Трек 1

Открывай. Познавай. Твори

Краткое описание программы

Этот трек поможет улучшить коммуникативные навыки через практику устной речи, аудирования, письма и чтения. Каждый учебный день посвящен определенной теме, чтобы преодолеть языковой барьер и научиться разноформатно общаться по-русски. Программа также расширяет знания о культуре и истории страны.

Цели и задачи программы

Программа направлена на повышение языковой, коммуникативной и страноведческой компетенции учащихся. После завершения программы слушатель должен знать основные явления и закономерности функционирования русского языка и его разновидностей. Кроме того, он будет уметь выстраивать коммуникацию в соответствии с дискурсивными способами, выражать свои мысли адекватно, использовать этикетные формулы и моделировать ситуации общения между представителями различных культур и социумов.

Основные темы лекций и семинаров

- Русский язык через призму литературы, кино и драматизацию
- Фольклор народов Российской Федерации
- Лингвистический ландшафт мультилингвальных городов
- Интерактивная дискуссия «Дорога в Россию»
- Устная и письменная коммуникация
- Медиакоммуникация. Страноведение

Практические занятия

Программа предполагает освоение программы согласно следующим видам деятельности:

- интерактивные лекции;
- творческие мастерские;
- импровизированный театр;
- пешеходные экскурсии по центральным улицам города;
- воркшопы;
- кинолекторий;
- создание персональной страницы в социальных сетях.

Трек 2

Экономика в цифровом мире

Краткое описание программы

Современный бизнес и предпринимательство требуют от специалистов не только знания классических экономических теорий, но и понимание цифровых технологий и их применения в бизнесе. Это включает в себя умение использовать инструменты аналитики, маркетинга и управления талантами в условиях неопределенности.

Цели и задачи программы

- Развитие компетенций в области цифровых технологий и их применения в бизнесе
- Развитие компетенций в области управления талантами и лидерства
- Развитие компетенций в области стартапов и предпринимательства
- Развитие компетенций в области цифрового маркетинга и аналитики

Основные темы лекций и семинаров

- Мастер-класс «HR-практики для успешной работы в цифровой экономике»
- Мастер-класс «Компетенции цифровой экономики 21 века: эмоциональный интеллект»
- Воркшоп «Как запустить стартап и привлечь инвестиции в цифровом мире»
- Лекция «Слияние и поглощение в цифровой экономике: основы и стратегии»
- Лекция «Введение в эконометрику в цифровой экономике»
- Мастер-класс «Лидерство в эпоху цифровых технологий: ключевые навыки и компетенции»

Практические занятия

- Деловая игра по управлению талантами
- Мастер-класс «Цифровые финансы: новые технологии и возможности»
- Мастер-класс «Цифровые инструменты в EdTech»
- Мастер-класс «Маркетинг в цифровом мире: новые инструменты и тренды»
- Воркшоп «Инновации в нашей жизни»
- Мастер-класс «Искусственный интеллект: польза и вред для человечества»
- Воркшоп «Бизнес аналитика в цифровой экономике: от данных к стратегии»
- Лекция «Личный бренд в эпоху цифровых коммуникаций: как создать и продвинуть»

Трек 3

3D моделирование и графика

Краткое описание программы

Программа "3D моделирование и графика" ориентирована на обучение участников навыкам создания компьютерных моделей, анимации в 3D-редакторах Tinkercad и Blender, а также разработке приложений с использованием AR и VR технологий. Результаты прохождения программы предполагают освоение участниками научных и практических навыков, необходимых для создания сложных 3D-моделей и интерактивных приложений в современной графической индустрии.

Цели и задачи программы

Программа призвана познакомить учащихся с современными технологиями 3D-графики и расширить их знания в этой области, а также помочь им приобрести практические навыки по созданию компьютерных моделей и приложений с использованием AR и VR технологий. После прохождения программы участники смогут создавать и анимировать сложные 3D-модели, работать с шейдерами и системами частиц, а также создавать интерактивные AR и VR приложения.

Основные темы лекций и семинаров

- Введение в 3D графику
- 3D моделирование в онлайн-редакторе Tinkercad
- Создание сложных моделей в редакторе Tinkercad
- Основы работы в редакторе Blender
- Базовые инструменты моделирования Blender
- Работа с материалами, UV картой

Практические занятия

Взаимодействие со слушателями основано на реализации активных методов обучения. Для успешного освоения программы слушатели принимают участие в серии практических занятий, на которых они получают навыки создания 3D моделей, анимации, AR и VR проектов. В рамках практических занятий также предусмотрены профессиональные игры, нацеленные на обучение и развитие творческих навыков участников.

Трек 4

Дизайн среды и тактический урбанизм

Краткое описание программы

Программа нацелена на знакомство с современными трендами в области дизайна и городского развития (включая такое актуальное в наши дни направление, как тактический урбанизм) и получение практических навыков комплексного проектирования среды и ее элементов под руководством практикующих архитекторов и дизайнеров.

Цели и задачи программы

- Знакомство слушателей с актуальными трендами в области дизайна и городского развития
- Знакомство слушателей с основами пространственного проектирования в условиях сложившейся городской среды
- Закрепление полученных знаний и навыков в процессе работы над творческим проектом в условиях реального проектирования

Основные темы лекций и семинаров

- Факторы, влияющие на качество городской среды
- Средовой подход к проектированию архитектурной среды
- Тактический урбанизм как способ преобразования городской среды

Практические занятия

- Экскурсия по территории проектирования, сбор натурального материала
- Мастер-класс по городскому скетчингу
- Графический мастер-класс на развитие креативности
- Проектная деятельность под руководством кураторов - моделирование объекта архитектурной среды от идеи до прототипа
- Мастер-класс по видам проектной графики и подаче проекта
- Публичная защита и обсуждение проектных решений

Трек 4

Дизайн среды и тактический урбанизм

Краткое описание программы

Программа нацелена на знакомство с современными трендами в области дизайна и городского развития (включая такое актуальное в наши дни направление, как тактический урбанизм) и получение практических навыков комплексного проектирования среды и ее элементов под руководством практикующих архитекторов и дизайнеров.

Цели и задачи программы

- Знакомство слушателей с актуальными трендами в области дизайна и городского развития
- Знакомство слушателей с основами пространственного проектирования в условиях сложившейся городской среды
- Закрепление полученных знаний и навыков в процессе работы над творческим проектом в условиях реального проектирования

Основные темы лекций и семинаров

- Факторы, влияющие на качество городской среды
- Средовой подход к проектированию архитектурной среды
- Тактический урбанизм как способ преобразования городской среды

Практические занятия

- Экскурсия по территории проектирования, сбор натурального материала
- Мастер-класс по городскому скетчингу
- Графический мастер-класс на развитие креативности
- Проектная деятельность под руководством кураторов - моделирование объекта архитектурной среды от идеи до прототипа
- Мастер-класс по видам проектной графики и подаче проекта
- Публичная защита и обсуждение проектных решений

Трек 5

Образование

Краткое описание программы

Программа нацелена на изучение психолого-педагогических технологий и социального проектирования в образовании. Программа призвана помочь студенческой молодежи совершенствовать практические навыки в отношении психологии и педагогики, развить компетенции социального проектирования.

Цели и задачи программы

Основная цель программы – ознакомить потенциальных абитуриентов-иностранцев с современными психолого-педагогическими технологиями, показывающими свою эффективность в сфере образования, развить навыки социального проектирования, научить отбирать и использовать в своей практике релевантные психолого-педагогические технологии, отвечающие современным реалиям.

В задачах реализация тренинг-форматов, интерактивных практик, мастер-классов, защита проектов обучающихся. А также построение курса программы согласно следующей архитектуре: вводный цикл лекций, самостоятельная работа, реализация проектов, защита проектов.

Основные темы лекций и семинаров

- Командообразование как основа построения эффективной работы в условиях современного образовательного процесса
- Тайм-менеджмент в современном образовании: отечественные и зарубежные практики
- Творчество и саморазвитие
- Успешное взаимодействие участников образовательных отношений
- Социальное проектирование: сложности и потенциал
- Soft skills – компетенции 21 века

Практические занятия

В рамках программы предусмотрены организация и проведение интерактивных психолого-педагогических сессий, тренинг-форматов, мастер-классов на базе структурных подразделений Казанского федерального университета (ИПО КФУ, Елабужский институт КФУ). Планируется организация выезда в Елабужский институт, база «Буревестник» с целью прохождения обучения, направленного на формирование Soft skills, развитие навыков эффективной коммуникации, в том числе в условиях образовательного процесса. Особый акцент будет сделан на эмоциональный интеллект и технологии его развития.

Трек 6

Россия в глобальном мире

Краткое описание программы

Программа нацелена на изучение политических и социокультурных процессов в исторической ретроспективе, на знание особенностей формирования и логики развития российской цивилизации и ее места в мире.

Содержание программы охватывает историю Российского государства, основное внимание уделяется современной истории России и ее месту в глобальном мире. Программа ориентирована на подготовку иностранных студентов из стран ближнего и дальнего зарубежья. Особое внимание уделяется актуализации исторической роли России в глобальном и региональном измерениях.

Цели и задачи программы

Формирование знаний по истории России, ее положению в мире, а так же формирование и совершенствование коммуникативных навыков с представителями других культур.

Основные темы лекций и семинаров

- Цивилизации древности и средневековья
- Московское государство между Западом и Востоком
- XVIII век в российской и мировой истории
- Россия и мир в XIX веке
- XX век во всемирно-историческом процессе. Глобализация мировых процессов
- Многополярный мир XXI века

Практические занятия

Занятия будут проводиться в различных формах:

- Интерактивные занятия
- Образовательные игры
- Дискуссии
- Круглые столы

Трек 7

Устойчивое развитие городов и экологичное проектирование

Краткое описание программы

Программа «Устойчивой развитие городов и экологичное проектирование» позволяет получить необходимые знания о современных умных технологиях, внедряемых в городах для формирования комфортной жизни населения, а также развить компетенции в области управления устойчивым развитием городов с помощью экологичного проектирования.

Цели и задачи программы

- Развитие стратегического мышления в области управления устойчивым развитием города
- Развитие компетенций по оценке уровня комфортности городской среды
- Развитие компетенций в области умных технологий и их применения в городской среде
- Развитие компетенций в области пространственного городского проектирования
- Развитие компетенций в области проектирования водной и благоустройства среды

Основные темы лекций и семинаров

- Устойчивое развитие города: SMART-решения
- Пространственная структура устойчивых городов
- Предварительные исследования в экопроектировании
- Мастер-класс «Опыт г. Казани по экологичному благоустройству»
- Мастер-класс по SWOT анализу проектируемых территорий

Практические занятия

- Форсайт-сессия: создание стратегического плана по развитию умного города: формулировка миссии, целей, задач развития города с учетом современных тенденций по цифровой трансформации всех сфер жизнедеятельности, определение индикаторов для мониторинга реализации поставленных задач
- Воркшоп с выездом в микрорайон города Казани для оценки уровня комфортности городской среды на основе предложенной методики
- Экскурсия «Примеры экопроектирования в условиях городской среды на примере объектов г. Казани»
- Деловая игра «Анализ существующих зеленых каркасов крупных городских агломераций»

Трек 8

Путешествие в мир будущего

Краткое описание программы

Физика - наука, которая собрала в себе все сферы жизни и все науки. Она может объяснить и законы биологии, и законы химии, и законы географии. А наш мир настолько многогранен, что изучить все углы его обзора невозможно. Но если вы изучаете физику, вы сможете объяснить каждое действие и видеть мир под разными углами. Проектная деятельность предусматривает проведение анализа существующей ситуации применения физических знаний на практике, описание необходимых проектных мероприятий, подбор методов реализации проектных решений

Цели и задачи программы

Основные цели программы - воспитать убежденность в возможности познания законов природы и использования достижений физики на благо развития человеческой цивилизации, необходимости физически грамотного отношения к своему здоровью и окружающей среде, а так же воспитать способность реализовать умения и навыки, полученные в школе, в практической деятельности и получить углубленные знания в области математики, физики, информатики и исследовательской работе.

Основные темы лекций и семинаров

- Структурная иерархия материального мира - почему нам трудно понять законы других уровней материи?
- Что такое технология? Введение в современные технологии
- Нанотехнологии - когда $2+2$ не равно 4. Основные направления развития
- Квантовые вычисления, квантовая криптография, квантовая телепортация
- Проектная деятельность. Что это?

Практические занятия

- Тренинг на командообразование «Мы - команда»
- Мастер-класс «Система отсчета в твоей жизни»
- Мастер-класс - дискуссия «Как продать свою идею»
- Мероприятие «FPV дроны – летаем высоко, стоя на земле»
- Мастер класс «Java»
- Практическая работа «3D-моделирование»

Трек 9

3D моделирование виртуальных миров

Краткое описание программы

В рамках курса студенты ознакомятся с теорией и практикой работы в профессиональной программе Blender 3D. Программа курса открывает возможности для реализации широкого спектра 3D-объектов, от игрового окружения до анимированных объектов, реализованных с учетом стандартов игровой, видео, рекламной индустрии.

Цели и задачи программы

Цель программы обучить студентов практически уметь:

- самостоятельно воплотить свою идею в низкополигональный, оптимизированный для 3D-печати трёхмерный образ;
- с помощью программы Blender создавать и изменять сетку, цвет, размер, форму и расположение модели;
- пользоваться игровым движком Unity и редактором кода Visual Studio.

Основные темы лекций и семинаров

- Синтаксис C#, основы векторной алгебры
- Понятия "сетка модели", "трехмерный объект", "UV-развертка модели", "запекание текстур", "ретопология", "low-poly подход"
- Основные принципы построения трёхмерной сцены, особенности моделирования для виртуальной реальности
- Практическая реализация исследованных понятий

Практические занятия

- Работа в программе Blender 3D
- Работа в программе Unity
- Работа в программе Visual Studio
- Лабораторные работы в команде
- Физические демонстрации с участием студентов